Тестовое задание

[**ОСНОВНАЯ ЗАДАЧА 2**](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.uyje9c94b4l5)

[Предметная область 2](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.3znysh7)

[Цель задания 2](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.2et92p0)

[**ДИЗАЙН-МАКЕТ 2**](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.tyjcwt)

[Adobe Photoshop 2](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.3dy6vkm)

[Используемые шрифты 2](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.1t3h5sf)

[**ВОЗМОЖНОСТИ КОМПОНЕНТА 3**](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.q6b00f4cq8oh)

[Изображение новости 3](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.2s8eyo1)

[Поведение компонента при смене разрешения 3](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.rkh6xntgkrmz)

[Анимация 3](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.5c6u8mnwcobt)

[**ТРЕБОВАНИЯ К ВЕРСТКЕ 4**](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.xhe492wcysss)

[Поддерживаемые браузеры 4](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.26in1rg)

[Стиль кода 4](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.8d2tk3q8f1k6)

[**ТРЕБОВАНИЯ К СБОРКЕ ПРОЕКТА 4**](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.1svri7xusgkd)

[Зависимости 4](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.6arbrl9mfwy)

[Запуск и компиляция 4](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.njpht6q5c06q)

[CSS 5](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.27mk9a3b1qng)

[JavaScript 5](https://docs.google.com/document/d/13mfU4oZ82BBTLrMk0TQb7GJE0xfW8ADYHREYjk7XWdk/edit#heading=h.v9rj4hf5c8hc)

**ОСНОВНАЯ ЗАДАЧА**

**Предметная область**

Макет описывает стандартный модуль новостей на любом информационном портале. Модуль позволяет пользователям любых устройств в удобном виде ознакомиться с актуальными новостями/объявлениями и т. д.

**Цель задания**

Требуется сверстать и запрограммировать адаптивную версию модуля “Новости”

**ДИЗАЙН-МАКЕТ**

**Adobe Photoshop**

Дизайн-макет представлен в виде PSD-файла, по слоям. Все текстовые элементы не растрированы и соответствуют реальному прототипу.

Макет в zip архиве

**Используемые шрифты**

Все шрифты в дизайн-проекте поддерживают рендеринг в браузере и доступны на fonts.google.com.

Перечень шрифтов:

* <https://fonts.google.com/specimen/Philosopher>
* <https://fonts.google.com/specimen/Noto+Serif>

**ВОЗМОЖНОСТИ КОМПОНЕНТА**

**Изображение новости**

Пропорции изображения новости всегда одинаковые, в независимости от размеров доступной области. Изображение, размещенное внутри контейнера может быть любого размера.

**Поведение компонента при смене разрешения**

Верстка должна быть адаптивной с плавным масштабированием на промежуточных разрешениях.

На разных разрешениях модуль меняет как количество колонок, так и количество элементов в целом. Кроме того, на небольших разрешениях модуль преобразуется в слайдер для экономии визуального пространства.

Переключение на слайдер и обратно должно происходить без перезагрузки страницы.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Разрешение** | **Слайдер?** | **Количество колонок** | **Количество новостей** |
| Больше = 1200px | Нет | 4 | 12 |
| Больше = 1024px | Нет | 3 | 9 |
| Больше = 768px | Да | 2 | 12 |
| меньше 768px | Да | 1 | 12 |

Под адаптивной версткой подразумевается отзывчивая (англ. - “responsive”) верстка, при которой содержимое страницы подстраивается под фактические размеры окна браузера, без рывков по ширине глобальных контейнеров на ключевых точках (“брейкпойнтах”).

**Анимация**

При наведении на новость, элемент должен плавно “приподниматься”. Изображение должно масштабироваться внутри рамки на 10% + поворачиваться на 4°.

Слайды должны сменяться “свайпом” плавно, с затуханием.

**ТРЕБОВАНИЯ К ВЕРСТКЕ**

**Поддерживаемые браузеры**

Компонент должен одинаково хорошо отображаться в следующих браузерах и ОС:

* Internet Explorer версии 11 и выше, платформа — операционные системы семейства Windows;
* Mozilla Firefox версии 28 и выше — Windows версии 7 и выше и Mac OS X версии 10.8 и выше;
* Safari версии 6.1 и выше — Mac OS X версии 10.8 и выше;
* Google Chrome версии 21 и выше — Windows версии 7 и выше и Mac OS X версии 10.8 и выше;
* Opera версии 15 и выше — Windows версии 7 и выше и Mac OS X версии 10.8 и выше;
* Браузеры мобильных устройств iOS 8 и выше
* Браузеры мобильных устройств Android 6 и выше, за исключением UC Browser

**Стиль кода**

Ниже представлены основные пожелания по стилистике кода.

* Табуляция кода через двойной пробел.
* Обязательно комментирование крупных смысловых блоков в целях читаемости
* Верстка может быть невалидной по валидатору W3C
* Осмысленное наименование классов по [BEM методологии](https://ru.bem.info/method/naming-convention/)(классический стиль **block\_\_element--modifier**).

**ТРЕБОВАНИЯ К СБОРКЕ ПРОЕКТА**

**Зависимости**

* Все зависимости (и основные, и используемые для разработки) должны подтягиваться через NPM
* Версии зависимостей должны быть зафиксированы до мажорной.

**Запуск и компиляция**

* Запуск проекта: **npm start**
* Компиляция статичной верстки: **npm run build**
* Исполнитель вправе использовать любой удобный ему сборщик проекта (Webpack, Gulp, Make и т .д.)

**CSS**

* Для создания CSS должны использоваться пре/пост процессоры. В порядке приоритетности, исполнитель в праве выбрать: sass, postcss, less, stylus
* Не рекомендуется использование !important без крайней необходимости. Исключениями могут быть перебивание стилей от вендорных библиотек (например .slick-slide - display: flex !important }
* Использовать normalize.css или reset.css

**JavaScript**

* Модуль должен инициироваться независимо от остального кода, присутствующего на странице
* Для биндинга к HTML можно использовать атрибуты **data**

Результатом компиляции должна быть директория dist, содержащая HTML-файл index.html и статичные ассеты (стили, JS, изображения).

Проект должен работать в любой поддиректории, без наличия web-сервера.